



**CAMPAMENTO  
CIENTÍFICO DEL ISCIII**



**ACTIVIDADES  
Y  
PROGRAMACIÓN**



# PROGRAMACIÓN 1

## LUNES: SOY BOTÁNICO Y ORGÁNICO

Llegada de asistentes: 08:00-09:00 h. ¡Sé puntual!

### • Dinámica de inmersión: huerto urbano (09:00-10:30 h)

Los participantes realizarán un taller de cultivo de un huerto urbano. La actividad consistirá en desarrollar de forma cooperativa durante la duración del campus un huerto urbano ecológico.

A continuación los participantes realizarán la disección de una flor, para repasar las partes que la componen y cuál es su función dentro de la planta. Para ello necesitarán repasar algunos de los conceptos aprendidos en el huerto.



### • Almuerzo (10:30-11:00 h)

### • Deporte y ciencia "Carreras matemáticas" (11:00-12:15 h)

Este taller combina el ejercicio de cuerpo y mente con ayuda de la ciencia. Los participantes jugarán al tradicional juego del balón prisionero aunque con algunas variaciones científicas; como sumas, restas y acertijos. A continuación, realizarán un taller con materiales caseros en el que aprenderán la ciencia que se esconde en la cocina de nuestras casas.

### • Taller creativo: mi científico favorito (12:15-13:00h)

A lo largo de la semana, los participantes van a convertirse en su científico favorito. Para ello comenzaremos la semana fabricando una careta que nos identifique y conociendo la vida y aportaciones de algunos de los científicos más importantes de la historia.

### • Comida y descanso (13:00-14:30h)

### • Taller científico (14:30-15:30h)

En este taller vamos a fabricarnos nuestra propia maqueta de un volcán y para terminar haremos que nuestro volcán entre en erupción, con ayuda de la Ciencia.

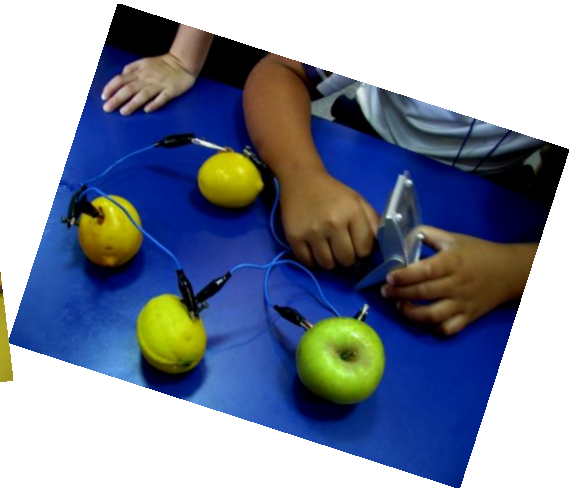
Recogida de asistentes: 15:30-16:00 h

## MARTES: ELECTRICIDAD AL PODER

Llegada de asistentes: 08:00-9:00h  
¡Sé puntual!

### • Dinámica de inmersión: la magia de la electricidad (09:00-10:30 h)

En esta actividad los participantes podrán disfrutar de sorprendentes demostraciones relacionadas con la electricidad y a continuación fabricaremos pilas capaces de encender nuestros dispositivos eléctricos con ayuda de frutas y hortalizas.



### • Almuerzo (10:30-11:00h)

### • Deporte y ciencia "Tira el dado y corre" (11:00-12:15h)

Un completo juego en el que los participantes pondrán a prueba su destreza deportiva y su agilidad mental de manera prácticamente simultánea.

### • Visita al Museo de Sanidad del ISCIII" (12:15-13:00h)

Este Museo incluye la recreación de un laboratorio bacteriológico del primer tercio del siglo XX, microscopios, material utilizado en la lucha contra las enfermedades infecciosas y la mortalidad infantil a lo largo del siglo XX, fotografías, cuadros, un archivo de documentos procedente de la antigua Dirección General de Sanidad y el archivo histórico de historias clínicas de los antiguos Hospitales Nacionales de Enfermedades Infecciosas.

### • Comida y descanso (13:00-14:30h)

### • Espectáculo científico "aquórcholis" (14:30-15:30h)

En este espectáculo, los participantes podrán disfrutar de un espectáculo donde el agua será la protagonista. Con divertidos experimentos, los participantes repasarán algunas de las propiedades de este líquido tan peculiar.

Recogida de asistentes: 15:30-16:00 h

## MIÉRCOLES: EXCURSIÓN

Llegada de asistentes: 08:00-9:00h  
¡Sé puntual!

### • Excursión (09:00-13:00h)

Durante la mañana de hoy vamos a visitar el Museo Arqueológico Nacional.  
La visita incluye almuerzo.



### • Comida (13:00-14:30h)

### • DIY: "Autogiros" (14:30-15:30h)

En este taller formato Do It Yourself, los participantes se fabricarán su propio autogiro. En primer lugar tendrán que realizar un boceto de su diseño para a continuación realizar su prototipo. ¿Quién conseguirá fabricar el autogiro que realice la mejor trayectoria?

Recogida de asistentes: 15:30-16:00 h

## JUEVES: EL AÑO DE LA LUZ

Llegada de asistentes: 08:00-9:00h  
¡Sé puntual!

### • Dinámica de inmersión (09:00-10:30h)

Este año se celebra el año internacional de la luz, por lo que vamos a dedicar un día de nuestra programación semanal para desentrañar todos sus secretos. Concretamente hoy realizaremos experimentos y demostraciones con láser. A continuación los participantes se fabricarán un invento basado en la luz ; un espectroscopio casero.

### • Almuerzo (10:30-11:00h)

### • Deporte y ciencia "¿Eres rápido calculando?" (11:00-12:15h)

El juego del pañuelo nunca ha sido tan divertido, no basta ser el más rápido corriendo, también tendrá que ser el más ágil en cálculo mental para conseguir ser el ganador.

### • Mi científico favorito (12:15-13:00h)

Hoy toca preparar un experimento relacionado con el trabajo llevado a cabo por el investigador que hemos seleccionado. A la hora de diseñar el experimento, los participantes serán asesorados por los monitores para conseguir explicar de forma visual las aportaciones que ha realizado el científico al conocimiento científico.

### • Comida y descanso (13:00-14:30h)

### • Taller científico: taller de cohetes (14:30-15:30h)

En este taller nos fabricaremos cohetes y aprenderemos, con ayuda de la Ciencia, diferentes formas de propulsarlos. ¡3, 2, 1..cohetes en órbita!



Recogida de asistentes 15:30-16:00h

## VIERNES: EL TRABAJO EN EL ISCIII

Llegada de asistentes: 08:00-9:00h  
¡Sé puntual!

### • Dinámica de inmersión: "Conociendo el ISCIII" (09:00-10:30h)

Durante la última jornada de la semana, vamos a conocer más a fondo el trabajo que desarrollan en el ISCIII. Para ello visitaremos en primer lugar su entorno, para conocer los centros que lo componen y a continuación realizaremos un taller de microscopía.



### • Almuerzo (10:30-11:00)

### • Deporte y ciencia "Elige tu sentido" (11:00-12:15h)

En la práctica deportiva pondremos a prueba los conceptos aprendidos en el taller anterior con una versión muy particular del juego del escondite.

### • Científicos a escena (12:15-13:00h)

Ha llegado el momento de realizar los ensayos necesarios para la puesta en escena ante nuestros compañeros en la que interpretaremos a nuestro científico favorito.

### • Comida y descanso (13:00-14:30h)

### • Despedida: presentación de resultados y *quiz* científico (14:30-15:30h)

Los diferentes grupos realizarán la presentación ante sus compañeros y una vez todos hayan intervenido se realizará un pequeño debate sobre la figura del científico en la actualidad. Para terminar, los participantes podrán jugar al *quiz* científico que les hemos preparado para mostrar todas las habilidades y destrezas adquiridas a lo largo de la semana. El *quiz*, se juega por equipos.

Por último, se les hará entrega del diploma de participación poniendo el punto final al campus urbano.

Recogida de asistentes 15:30-16:00h

